

REGLAMENTO

Liga  de Fútbol 7

para empresas 2012/2013



ÍNDICE

REGLAMENTO LIGA INTERWETTEN DE FÚTBOL 7 PARA EMPRESAS 2012/2013

- INTRODUCCIÓN
- AMBIENTE
- INCLUIDO EN EL PRECIO
- INSCRIPCIÓN
- MODELO DE COMPETICIÓN
- COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS Y CAMBIOS
- UNIFORMIDAD
- JUGADORES Y EQUIPOS (ACTAS)
- INICIO DEL PARTIDO
- BALÓN
- CAPITÁN, DELEGADO Y ENTRENADOR
- BANQUILLOS
- HORARIOS Y DÍAS DE JUEGO, INSTALACIONES Y DURACIÓN DE LOS PARTIDOS
- SOLICITUD DE HORARIO DE JUEGO PUNTUAL
- APLAZAMIENTOS DE PARTIDOS Y SUSPENSIONES DE PARTIDOS
- VESTUARIOS – ACCESO, UTILIZACIÓN Y RECOMENDACIONES
- COMITÉ DE COMPETICIÓN
- LESIONES Y SEGUROS
- CLUB DE VENTAJAS
- DERECHOS DE ADMISIÓN Y EXPULSIÓN
- ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

JUEGO LIMPIO

- CONSIDERACIONES GENERALES
- SANCIONES A JUGADORES, ENTRENADORES Y DELEGADOS. GENERALIDADES.
- RESOLUCIONES GENERALES VALORACIÓN ECONÓMICA DE LAS AMONESTACIONES
- ALINEACIONES INDEBIDAS
- INCOMPARENCIAS
- SUSPENSIONES DE PARTIDOS
- BANQUILLOS
- DESPERFECTOS
- VESTUARIOS
- SEGUIDORES
- EXPULSIÓN DE LA COMPETICIÓN



REGLAMENTO LIGA INTERWETTEN DE FÚTBOL 7 PARA EMPRESAS 2012/2013

INTRODUCCIÓN

- Esta competición tiene como objetivo captar equipos interesados en venir a divertirse y a hacer deporte sanamente, siempre bajo el amparo de una empresa. Hacemos un enorme esfuerzo para garantizar a nuestros participantes un torneo bien organizado, con equipos tranquilos y disciplinados. Un torneo al cual pueda venir tu pareja, familiares y hasta tus hijos sin temor a que vayan a presenciar un acto de violencia física o verbal.
- Por lo anterior, somos una liga con normas disciplinarias muy estrictas. Así que si tu equipo tiene jugadores que se irritan fácilmente o que les gusta sentir la adrenalina de hacer conatos de bronca o pelearse con el rival, te recomendamos que no nos busques porque lo más probable es que expulsemos al equipo en las primeras fechas y que pierdas tu dinero y tu tiempo.

AMBIENTE

- Lo anterior permite que nuestra comunidad sea de gente educada y cordial, por lo que aunque puede haber partidos duros siempre reina la amabilidad tanto dentro como fuera de la cancha, lo que hace de nuestra liga un lugar agradable, sano y divertido donde se viene a JUGAR.
- La cordialidad dentro de la cancha es una característica de nuestros equipos. Rivales dentro de la cancha, pero amigos fuera de ella. Es común la asistencia de las parejas y/o hijos de los jugadores, pues no hay temor de que presencien una mala escena.

INCLUIDO EN EL PRECIO

- 22-25 partidos asegurados por equipo (depende del número de inscritos), la mitad al menos en el horario seleccionado de juego, cuando sean locales.
- Regalo para todos los participantes por inscripción.
- Regalo para el equipo de un balón de calidad talla 4.
- Derechos de arbitrajes, y utilización de campos.
- Página Web para el seguimiento de torneo y gestión de las fichas de los equipos.
- Participación en la fase final del torneo a los primeros clasificados en la segunda fase.
- Premios para: (intentaremos aumentar estas categorías, así como la introducción si es posible de los premios semanales)
 - Campeones de grupo tras la 1ª Fase.
 - Campeones y finalistas en la fase final.
 - Juego Limpio.
 - Máximos goleadores por división al finalizar la temporada.
 - Mejor jugador de la Liga (votaciones por equipos)
 - Mejor Portero de la Liga (votaciones por equipos)
 - Mejor árbitro (votaciones por equipos)

INSCRIPCIÓN

TORNEO DE PRETEMPORADA + LIGA INTERWETTEN DE FÚTBOL 7 PARA EMPRESAS 2012-2013 (máximo 32 equipos)

Fin de inscripciones: 9 de Septiembre

Precio de la inscripción (todos los precios tienen IVA incluido)

- Inscripción equipo Liga + Pretemporada: 1100€
- Inscripción jugadores (mín 11 pax- máx 20 pax): 50€



- Entrenador y/o Delegado(opcionales): 20€
- Fianza : 150€ (la parte no consumida será devuelta a final de temporada)
- Seguro Médico: se intentará ofertar a un precio competitivo de manera opcional para cada jugador

LIGA INTERWETTEN DE FÚTBOL 7 PARA EMPRESAS 2012-2013

Fin de inscripciones: 22 de Septiembre

Precio de la inscripción (todos los precios tienen IVA incluido):

- Inscripción equipo Liga : 900€
- Inscripción jugadores (mín. 11 pax - máx. 20 pax): 50€
- Entrenador y/o Delegado(opcionales): 20€
- Fianza : 150€ (la parte no consumida será devuelta a final de temporada)
- Seguro Médico: se intentará ofertar a un precio competitivo de manera opcional para cada jugador

RESERVA DE PLAZA

- La reserva de plaza se descontará del precio total de inscripción, y es el importe de la fianza 150€.

OPCIÓN LIGA		OPCIÓN LIGA + PRETEMPORADA	
Liga de Fútbol 7		Liga de Fútbol 7 + Pretemporada	
Inscripción equipo 950 €		Inscripción equipo 1150 €	
Jugador 50 €		Jugador 50 €	
Entrenador y/o delegado 20 €		Entrenador y/o delegado 20 €	
Fianza 150 €		Fianza 150 €	
Jugadores	Precio Total	Jugadores	Precio Total
11	1650	11	1850
12	1700	12	1900
13	1750	13	1950
14	1800	14	2000
15	1850	15	2050
16	1900	16	2100
17	1950	17	2150
18	2000	18	2200
19	2050	19	2250
20	2100	20	2300

Puedes hacer la reserva de la siguiente forma:

Vía transferencia o ingreso en caja en el siguiente nº de cuenta del Banco Gallego a nombre de Proam Deportes S.L.U., poniendo como concepto el nombre del equipo correspondiente.

Nº de cuenta: 0046-2010-92-0050000813

Pago del resto de la inscripción

Liga + Pretemporada:

El resto de la inscripción se debe formalizar antes del 6 de Septiembre, abonando los 1100€ restantes y las fichas de jugadores. Hasta que no se encuentran todos los pagos realizados no se considera a un equipo inscrito.

Liga:

El resto de la inscripción se debe formalizar antes del 16 de Septiembre, abonando los 900€ restantes y las fichas de jugadores. Hasta que no se encuentran todos los pagos realizados no se considera a un equipo inscrito.



Proceso de Inscripción:

- Entrar en www.proam.es, y pinchar en el proyecto Liga Interwetten de fútbol 7 para empresas 2012/2013.
- Entrar en inscripciones y seleccionar la competición que se desea, es decir, comenzar con el torneo de pretemporada o bien sólo la Liga, y cumplimentar los datos que se solicitan en el formulario, dentro de la competición seleccionada (en el caso de seleccionar el torneo de pretemporada, nosotros pasaremos luego los datos a la Liga).
- Una vez cumplimentado el formulario, tras dar nosotros de alta al equipo, os mandaremos una clave al correo electrónico inscrito con la que podréis acceder a la zona privada (arriba a la derecha en www.proamcompeticiones.es) y podréis ya cumplimentar todos los datos que se solicitan de vuestro equipo y jugadores, pudiendo cambiar la contraseña y asignando una contraseña a cada jugador para que actualice sus propios datos.
- A mayores habrá que cumplimentar un formulario de datos de empresa a través de un pdf editable que se podrá descargar desde la web de la liga, y una vez cumplimentado electrónicamente, reenviarle a info@proam.es.
- Para cualquier duda pueden ponerse en contacto con nosotros en info@proam.es.
- De cara a próximos torneos y ediciones todos estos datos serán guardados, pudiendo realizar modificaciones.
- Aquel equipo que no cumplimente los datos exigidos está sujeto a la NO ADMISIÓN en la Liga, antes de las fechas anteriormente señaladas.
- Es condición indispensable tener 18 años cumplidos para participar, y si la documentación no estuviera completa no se tramitará el alta del jugador o el equipo.
- Todos los datos personales y empresariales facilitados por cada jugador, equipo y empresa a través de la inscripción, u otro canal habilitado por proam, serán tratados conforme la Ley de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD).

MODELO DE COMPETICIÓN

El modelo de competición podrá ser modificado ya que la empresa Organizadora se reserva la opción de modificarlo dependiendo del número de inscritos.

El campeonato consta de una categorías, en cuanto a edad:

- 1- OPEN: 18 años en adelante.

CLASIFICACIONES

- Las clasificaciones se definirán con arreglo a los puntos obtenidos por cada uno de los equipos participantes, a razón de tres puntos por partido ganado, uno por empatado y ninguno por perdido.

JORNADAS COMPETICIÓN

- PROAM entregará a los equipos un calendario con las fechas de competición y con el desarrollo de las jornadas. El modelo descrito está valorado para la participación de 44 equipos

TORNEO DE PRETEMPORADA (OPCIONAL): DEL 15 DE SEPTIEMBRE AL 12 DE OCTUBRE.

- Modelo: grupo de 5 equipos, jugando 4 partidos, el campeón será el primer clasificado.

LIGA DEL 13 DE OCTUBRE AL 9 DE JUNIO (APROX)

TORNEO APERTURA: DE OCTUBRE A ENERO (APROX)

- Modelo: ROUND ROBIN en grupos de 12 (1ª División) y (2ª División) y 2 grupos de 10 equipos (3ª División), con ascensos y descensos.

CHAMPIONS: DE ENERO A JUNIO (APROX)



- Modelo: En 11 grupos de 4 equipos, clasificándose 16 equipos (los 11 campeones, más los 5 mejores segundos del resto de grupos, por puntos (ver desempates)) a 1/8 de final.

TORNEO CLAUSURA: DE FEBRERO A MAYO


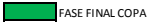

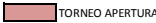



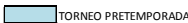
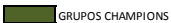




- Modelo: ROUND ROBIN en grupos de 12 (1ª División), y (2ª División) y 2 grupos de 10 equipos (3ª División), con ascensos y descensos y clasificación para play-off por el título desde semifinales en todas las divisiones.

PLAY-OFF POR EL TITULO: DE MAYO A JUNIO

- Eliminatorias directas a un partido desde semifinales en todas las divisiones.

POSIBLE CALENDARIO DE COMPETICIÓN

POSIBLE CALENDARIO DE COMPETICIÓN																
2012							2013									
	L	M	X	J	V	S	D		L	M	X	J	V	S	D	
JULIO							1	ENERO		1	2	3	4	5	6	
	2	3	4	5	6	7	8		7	8	9	10	11	12	13	
	9	10	11	12	13	14	15		14	15	16	17	18	19	20	
	16	17	18	19	20	21	22		21	22	23	24	25	26	27	
	23	24	25	26	27	28	29		28	29	30	31				
	30	31														
AGOSTO								FEBRERO								
	6	7	8	9	10	11	12			1	1	2	3			
	13	14	15	16	17	18	19		4	5	6	7	8	9	10	
	20	21	22	23	24	25	26		11	12	13	14	15	16	17	
	27	28	29	30	31				18	19	20	21	22	23	24	
SEPTIEMBRE								MARZO								
						1	2						1	2	3	
	3	4	5	6	7	8	9		4	5	6	7	8	9	10	
	10	11	12	13	14	15	16		11	12	13	14	15	16	17	
	17	18	19	20	21	22	23		18	19	20	21	22	23	24	
OCTUBRE								ABRIL								
	1	2	3	4	5	6	7			1	2	3	4	5	6	7
	8	9	10	11	12	13	14		8	9	10	11	12	13	14	
	15	16	17	18	19	20	21		15	16	17	18	19	20	21	
	22	23	24	25	26	27	28		22	23	24	25	26	27	28	
NOVIEMBRE								MAYO								
				1	2	3	4			1	2	3	4	5		
	5	6	7	8	9	10	11		6	7	8	9	10	11	12	
	12	13	14	15	16	17	18		13	14	15	16	17	18	19	
	19	20	21	22	23	24	25		20	21	22	23	24	25	26	
DICIEMBRE								JUNIO								
						1	2							1	2	
	3	4	5	6	7	8	9		3	4	5	6	7	8	9	
	10	11	12	13	14	15	16		10	11	12	13	14	15	16	
	17	18	19	20	21	22	23		17	18	19	20	21	22	23	

 COMIENZO PLAZO INSCRIPCIÓN	 FASE FINAL COPA
 CIERRE PLAZO INSCRIPCIÓN LIGA	 TORNEO APERTURA
 PRESENTACIÓN LIGA	 APLAZADOS
 FIN INSCRIPCIONES PRETEMPORADA	 TORNEO PRETEMPORADA
 GRUPOS CHAMPIONS	 FASE FINAL CHAMPIONS
 TORNEO CLAUSURA	 FINALES Y GALA
 PLAY-OFF POR EL TITULO	



LIGA

TORNEO APERTURA 2012/2013

La organización de la Liga decidirá la inclusión de los equipos en las diferentes divisiones, siguiendo las preferencias requeridas del nivel de los equipos en la ficha de inscripción. No se podrá renunciar a la categoría asignada.

Primera División

Formada por 12 equipos, descendiendo los 3 últimos, a segunda división.

Segunda División

Formada por 12 equipos, ascendiendo los 3 primeros a primera división y descendiendo los 4 últimos a tercera división.

Tercera División

Formada por 20 equipos divididos en 2 grupos de 10 equipos, ascendiendo los 2 primeros de cada grupo. (Estos equipos para compensar el número de partidos jugarán dos eliminatorias para obtener la clasificación final de la categoría)

TORNEO APERTURA								
ELIMINATORIAS 3ª DIVISIÓN POSICIONES FINALES								
1ª ELIMINATORIA 22-23/12/2012				2ª ELIMINATORIA 12-13/01/2013				
ELIMINATORIAS DEL 1º AL 4º	PARTIDO 1	1º GRUPO A	VS.	2º GRUPO B	PARTIDO 1º Y 2º PUESTO	GANADOR PARTIDO 1	VS.	GANADOR PARTIDO 2
	PARTIDO 2	2º GRUPO A	VS.	1º GRUPO B	PARTIDO 3º Y 4º PUESTO	PERDEDOR PARTIDO 1	VS.	PERDEDOR PARTIDO 2
ELIMINATORIAS DEL 5º AL 8º	PARTIDO 3	3º GRUPO A	VS.	4º GRUPO B	PARTIDO 5º Y 6º PUESTO	GANADOR PARTIDO 3	VS.	GANADOR PARTIDO 4
	PARTIDO 4	4º GRUPO A	VS.	3º GRUPO B	PARTIDO 7º Y 8º PUESTO	PERDEDOR PARTIDO 3	VS.	PERDEDOR PARTIDO 4
ELIMINATORIAS DEL 9º AL 12º	PARTIDO 5	5º GRUPO A	VS.	6º GRUPO B	PARTIDO 9º Y 10º PUESTO	GANADOR PARTIDO 5	VS.	GANADOR PARTIDO 6
	PARTIDO 6	6º GRUPO A	VS.	5º GRUPO B	PARTIDO 11º Y 12º PUESTO	PERDEDOR PARTIDO 5	VS.	PERDEDOR PARTIDO 6
ELIMINATORIAS DEL 13º AL 16º	PARTIDO 7	7º GRUPO A	VS.	8º GRUPO B	PARTIDO 13º Y 14º PUESTO	GANADOR PARTIDO 7	VS.	GANADOR PARTIDO 8
	PARTIDO 8	8º GRUPO A	VS.	7º GRUPO B	PARTIDO 15º Y 16º PUESTO	PERDEDOR PARTIDO 7	VS.	PERDEDOR PARTIDO 8
ELIMINATORIAS DEL 17º AL 20º	PARTIDO 9	9º GRUPO A	VS.	10º GRUPO B	PARTIDO 17º Y 18º PUESTO	GANADOR PARTIDO 9	VS.	GANADOR PARTIDO 10
	PARTIDO 10	10º GRUPO A	VS.	9º GRUPO B	PARTIDO 19º Y 20º PUESTO	PERDEDOR PARTIDO 9	VS.	PERDEDOR PARTIDO 10

TORNEO CLAUSURA 2012/2013

Primera División

- Los equipos que la componen, son los correspondientes a esta categoría tras la clasificación de la fase anterior.
- Formada por 12 equipos, descendiendo los 3 últimos, a Segunda División.
- Clasifican los 4 primeros al play-off por el título.

Segunda División

- Los equipos que la componen, son los correspondientes a esta categoría tras la clasificación de la fase anterior.
- Formada por 12 equipos, ascendiendo los 3 primeros a primera división, y estos más el 4 clasificado clasifican al play-off por el título; descendiendo los 4 últimos.

Tercera División

- Los equipos que la componen, son los correspondientes a esta categoría tras la clasificación de la fase anterior.
- Formada por 20 equipos divididos en 2 grupos de 10 equipos, ascendiendo los 2 primeros de cada grupo; clasifican al play-off por el título los 6 primeros de cada grupo. (el resto de equipos jugarán también eliminatorias para compensar el número de partidos y obtener clasificación final de 3ª)



1ª ELIMINATORIA 4-5/05/2013			
ELIMINATORIAS DEL 13º AL 16º	PARTIDO 5	7º GRUPO A	VS. 8º GRUPO B
	PARTIDO 6	8º GRUPO A	VS. 7º GRUPO B
ELIMINATORIAS DEL 17º AL 20º	PARTIDO 7	9º GRUPO A	VS. 10º GRUPO B
	PARTIDO 8	10º GRUPO A	VS. 9º GRUPO B

2ª ELIMINATORIA 18-19/05/2013		
ELIMINATORIAS DEL 9º AL 12º (MEJOR CLASIFICADO EN LIGA OBTENDRÁ MEJOR PUESTO) (VIENEN DEL PLAY OFF POR EL TÍTULO)	PERDEDOR PARTIDO 2	VS. PERDEDOR PARTIDO 1
	PERDEDOR PARTIDO 3	VS. PERDEDOR PARTIDO 4
PARTIDO 13º Y 14º PUESTO	GANADOR PARTIDO 5	VS. GANADOR PARTIDO 6
PARTIDO 15º Y 16º PUESTO	PERDEDOR PARTIDO 5	VS. PERDEDOR PARTIDO 6
PARTIDO 17º Y 18º PUESTO	GANADOR PARTIDO 7	VS. GANADOR PARTIDO 8
PARTIDO 19º Y 20º PUESTO	PERDEDOR PARTIDO 7	VS. PERDEDOR PARTIDO 8

PLAY OFF POR EL TÍTULO 2012/2013

Primera División

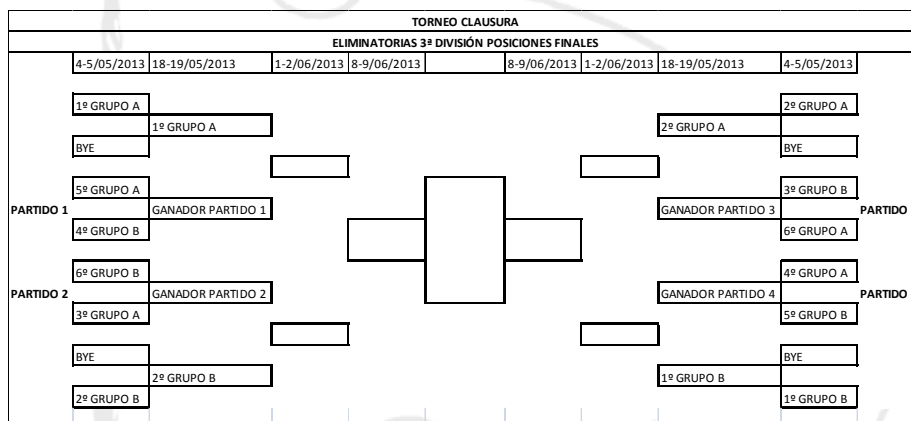
- Se clasifican los 4 primeros al play-off por el título, enfrentándose 1º contra 4º y 2º contra 3º.

Segunda División

- Se clasifican los 4 primeros al play-off por el título, enfrentándose 1º contra 4º y 2º contra 3º.

Tercera División

- Se clasifican los 6 primeros de cada grupo al play-off por el título, estando exentos de la primera ronda los 1º y 2º.



CHAMPIONS 2012/2013

Fase de grupos 2012/2013

- Todos los equipos de la Liga se dividirán en 11 grupos de 4 equipos.
- Se jugará entre el final del TORNEO APERTURA y el comienzo del TORNEO CLAUSURA, los grupos serán por sorteo puro entre todos los participantes independientemente de la categoría.
- Se clasificarán 16 equipos para la fase de ELIMINATORIAS (1/8 de final).

Eliminatorias 2012/2013

Para la determinación de posiciones se realizará un sorteo puro entre los clasificados. El número que se asocie al equipo clasificado, determinará su posición en el cuadro de eliminatorias, que son a partido único.

EMPATES

Todas las competiciones en caso los empates clasificatorios se resolverán, de la siguiente forma:



Si al término de la competición resultara empate entre dos equipos:

1. Se resolverá según el resultado de los partidos jugados entre ellos.
2. Si persistiera el empate, se resolverá por la mayor diferencia entre goles a favor y goles en contra a lo largo de toda la competición.
3. Si persistiera el empate, se resolverá por el mayor número de goles conseguido teniendo en cuenta también todos los partidos jugados en la competición.
4. Si persistiera el empate se resolverá por el coeficiente obtenido en la clasificación de JUEGO LIMPIO hasta la fecha.
5. Si persistiera el empate, se resolverá mediante sorteo.

Si al término de la competición resultara empate entre más de dos equipos:

1. Se resolverá por la mejor puntuación de la que a cada uno corresponda a tenor de los resultados obtenidos entre ellos, como si los demás no hubieran participado.
2. Si persistiera el empate, se resolverá por la mayor diferencia general de goles a favor y en contra, considerando únicamente los partidos jugados entre sí por los clubes empatados.
3. Si persistiera el empate, se resolverá por la mayor diferencia general de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los encuentros del campeonato.
4. Si persistiera el empate se resolverá por el coeficiente obtenido en la clasificación de JUEGO LIMPIO hasta la fecha.
5. Si persistiera el empate, se resolverá mediante sorteo.

Excepto en los casos que afecten a diferentes grupos:

1. Se resolverá por el número de puntos obtenidos siendo el número de partidos iguales, si no fuera así, se resolverá por el coeficiente obtenido en el JUEGO LIMPIO hasta la fecha.
2. Si persistiera el empate, se resolverá mediante sorteo.

COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS Y CAMBIOS

- Los equipos podrán estar compuestos por un mínimo de 11 jugadores y un máximo de 20 jugadores, pudiendo tener como figuras opcionales un entrenador y un delegado.
- Si el equipo no llega al máximo de 20 jugadores, podrán añadir jugadores hasta llegar a ese número, hasta el comienzo del torneo clausura y podrán sustituir 3 jugadores, sin pagar ficha por ellos, desde el final del torneo Apertura hasta el comienzo del torneo clausura. NO se permitirán alteraciones en los equipos sobrepasada esas fechas.
- Si se da de baja un jugador no podrá inscribirse con ningún equipo perteneciente a la competición hasta la temporada siguiente.

UNIFORMIDAD

- Se considera OBLIGATORIO el siguiente uniforme: la camiseta, el pantalón corto y las medias del mismo color entre sí para todos los jugadores de campo del equipo, ESPINILLERAS, y el calzado adecuado para la superficie de los campos de hierba artificial. El uniforme del portero deberá ser de distinto color que el de su propio equipo, el equipo rival (incluido portero), y el colegiado.
- Si hay coincidencia de colores de las camisetas de ambos equipos, o con el colegiado, cambiará de camiseta el que figure como equipo visitante, o el colegiado. Si el equipo visitante no dispone de segunda equipación, PROAM facilitará petos.
- Los dorsales asignados antes de la competición se anotarán junto con el listado de jugadores. Cada jugador llevará un dorsal que será personal e intransferible. Si por alguna causa hubiera que modificar dorsales ha de comunicarse a PROAM y si es puntual al colegiado del encuentro, sino será causa susceptible de sanción.



- Esta prohibido el uso de botas con tacos de aluminio en los terrenos de hierba artificial. El calzado con tacos de goma, multitacos o de uso habitual en fútbol sala es el recomendado para este tipo de campos.
- Prohibido portar bragas, gorros, gafas no homologadas, pantalón largo para jugadores de campo, pulseras, collares, cadenas, colgantes, anillos, pendientes, piercings, etc., y elementos que puedan poner en riesgo la seguridad del portador o cualquier otro participante.

JUGADORES Y EQUIPOS (ACTAS)

- Es obligatorio para todos los jugadores presentes en el partido que presenten antes de los mismos la ficha de la competición, o en su defecto el DNI, carné de conducir o Pasaporte original.
- Es obligatorio presentar las fichas o sustituto, de los jugadores presentes en el encuentro antes del comienzo del encuentro. Un jugador que no esté disponible antes del comienzo de la segunda parte no podrá disputar el encuentro, sólo podrá hacerlo si no se ha llegado a 7 jugadores.
- En caso de que no se entreguen sólo podrán disputar el encuentro aquellos jugadores que presenten el DNI original, junto con un listado con nombre y apellidos de los jugadores presentes en el partido.
- En el acta aparecerán por defecto todos los jugadores inscritos en la competición, el capitán/delegado/representante ha de entregar el porta fichas con las fichas, DNI, carné de conducir o Pasaporte original, que disputarán el encuentro, certificando de esta manera que los datos son ciertos, y que no hay ninguna modificación o error en ello; si lo hubiere, ese es el momento de comunicarlo.
- Todos estos jugadores deberán haber sido inscritos antes en la competición a través de la inscripción (entregada al comienzo de competición o modificada durante el transcurso de la misma), sino hubiera sido así han de comunicárselo tanto al responsable de PROAM como al colegiado del encuentro.
- No se podrá inscribir ningún jugador en el acta que no venga comunicado por PROAM. Sólo podrá ser modificado los dorsales del acta en caso de que haya alguna modificación con lo expuesto por parte del colegiado a instancias del representante del equipo.
- El acta es OBLIGATORIO firmarlo antes del comienzo del encuentro y se recogerá al final del mismo junto con las fichas.

- Los árbitros podrán hacer constar en el espacio de comentarios o al dorso de las actas, original y fotocopia, cualquier irregularidad que observen en la celebración del encuentro.
- Posteriormente podrán incluir en el acta un anexo detallado al Comité de Competición sobre cualquier incidencia relacionada con el encuentro. En el acta se debe dejar constancia de que este anexo se va a entregar. PROAM en cuanto reciba este documento se lo hará llegar a ambos equipos vía mail.

INICIO DEL PARTIDO

- Los equipos participantes tienen obligación de estar presentes (con un número mínimo de 5 jugadores, para comenzar el encuentro) en el terreno de juego al menos 10 minutos antes de la hora señalada, independientemente del retraso que por diferentes motivos se puedan estar produciendo.
- El árbitro cerrará el acta 5 minutos después de la hora fijada para el comienzo del partido y dará por suspendido el partido si al comienzo del mismo no hay al menos cinco jugadores por equipo en el campo, identificados en la relación/acta de jugadores cambiados y listos para comenzar el encuentro.
- Los equipos tendrán que dar un margen de 15 minutos de cortesía para que llegue el árbitro a la hora señalada para el inicio del encuentro (en casos puntuales PROAM avisará a los equipos de estos percances, con anterioridad).
- Un equipo podrá complimentar el equipo hasta los 7 jugadores hasta el final del partido.



BALÓN

- Los dos equipos están obligados a presentar al menos un balón que cumpla con las características exigidas en el reglamento (talla 4).
- Tras la inscripción se entregará a todos los equipos inscritos un balón talla 4, cortesía de PROAM, siendo los equipos los responsables de los mismos, durante los partidos.
- Si algún equipo quiere adquirir alguna unidad más del balón talla 4, PROAM los facilitará a un PVP de 30€.
- El equipo designado como local ha de ser el equipo que presente los balones al partido, pudiendo ser utilizados a lo largo del partido también los del visitante, si fuera necesario, con el fin de evitar las pérdidas de tiempo. Además, PROAM tendrá balones disponibles en las instalaciones en las que se disputan los encuentros.

CAPITÁN, DELEGADO Y ENTRENADOR

- El Capitán, Delegado y/o Entrenador son las únicas personas que representan legalmente al equipo ante los árbitros.
- Al ser opcional la figura Delegado/Entrenador, en el caso de que un equipo no los inscriba, el capitán del equipo o en su defecto sino asistiera al partido uno de los jugadores podrá hacer las funciones de Delegado reflejándolo el árbitro en el acta.
- A los Entrenadores y Delegados (sólo a aquellos equipos que los den de alta) se les hará entrega de un brazalete identificativo, su uso es OBLIGATORIO para poder estar en el banquillo, si no tuviera dicho brazalete no podrá estar en el banquillo. Siendo este punto susceptible de sanción.

BANQUILLOS

- El Delegado y el Entrenador son las únicas personas que pueden estar en el banquillo del equipo durante el partido, con ropa de calle, además podrán estar como es lógico todos los jugadores convocados para la disputa del partido y cambiados para disputar el encuentro; nunca público, o personas ajenas al evento.
- Los banquillos se sitúan siempre, en los laterales del campo de fútbol 7, en el lado del área y portería de fútbol 11, nunca en el centro del campo y el banquillo se situará en la zona de defensa del equipo; nunca en la zona de ataque. En el descanso se cambiarán las posiciones, con el objetivo de conseguir que los cambios no tengan influencia en jugadas de ataque con posible gol final.
- Dentro del terreno de juego (zona delimitada por las vallas), está prohibido fumar, comer pipas, llevar un calzado no apropiado (tacones, zapatos, ...).
- El terreno de juego y las instalaciones se han de dejar tal y como se encontraron, no se debe dejar nada en el terreno de juego, botellas, papeles, vendas, ..., cualquier daño causado se hará responsable el equipo causante. Este desperfecto se abonará mediante la fianza del equipo para su arreglo, o en su defecto con una sanción por el importe del arreglo.

HORARIOS Y DÍAS DE JUEGO, INSTALACIONES Y DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

HORARIOS Y DIAS DE JUEGO

- Sábados a partir de las 16:00 hasta aprox. las 22:00
- Domingos a partir de las 16:00 hasta aprox. las 20:00
- En casos excepcionales y por necesidades organizativas, el Comité de Competición podrá alterar dicha norma previo aviso a los equipos.

INSTALACIONES



- Todas las instalaciones son de hierba artificial en Valladolid.
- Felicísimo de la Fuente – Paula López- Los Cerros -Luis Minguela - El Tomillo - Parque Canterac - Jose Luis Saso

TIEMPOS DE JUEGO

- El tiempo de duración de cada partido será de 50 minutos dividido en 2 tiempos de 25 minutos.
- Los descuentos es una parcela de tiempo que depende de la interpretación del árbitro (si ha habido lesionados, o pérdidas de tiempo largas,...) y tiene la obligación de marcarlo si hubiera, en el último minuto de cada parte dirigiéndose a los banquillos de ambos equipos.
- El tiempo del descanso entre cada parte será de 3-5 minutos, No existe la posibilidad de tiempos muertos.
- En caso de finalizar en empate el partido de eliminatoria directa correspondiente al PLAY OFF por el Título y CHAMPIONS, habrá una prórroga de dos tiempos de 7 minutos cada una.
- En caso de continuar el empate al finalizar la prórroga se lanzarán tres penaltis por equipo. Si persistiera el empate se seguirán tirando de uno en uno alternativamente hasta que haya un vencedor.

SOLICITUD DE HORARIO DE JUEGO PUNTUAL

- Al principio de temporada en la inscripción se anotará su preferencia de día y horario de juego (esta preferencia no es de obligatorio cumplimiento por parte de PROAM, es orientativa). Sirve de guía para conocer los horarios con anterioridad a la fecha de publicación de los mismos, (como norma general los martes), a través de este listado que se colgará en la web de la Liga.
- La preferencia marcada en cuanto a horarios y días de juego no es de obligado cumplimiento por parte de PROAM aunque si se facilitará su cumplimiento, todos los equipos han de estar disponibles en los horarios marcados de juego por PROAM.
- Los Horarios se rigen por los siguientes criterios, en el orden que se describen:
 1. Se toma como criterio la preferencia diaria y horaria del equipo local, acercando el horario de partido lo máximo posible a esa hora marcada.
 2. Cabe la posibilidad de solicitar un horario diferente al marcado al principio de la temporada será hasta el lunes previo al partido correspondiente. Fuera de este plazo marcado no se podrá modificar ningún horario.
 - 2.1. Si el equipo local hace una petición diferente a su preferencia:
 - Si la petición es un cambio de hora PROAM no avisará al equipo visitante de este posible cambio.
 - Si la petición es un cambio de día PROAM avisará al equipo visitante de este posible cambio, como deferencia.
 - 2.2. Si el equipo visitante hace una petición diferente a la preferencia del equipo local:
 - PROAM avisará al equipo local de esta petición, y es este quien decidirá o no aceptar la modificación de esta petición.
 - Si se acepta el cambio, se marcará el día y la hora más aproximada a esa petición del equipo visitante. Informando a ambos equipos de esta situación.
 - Si no se acepta la petición, se mantendrá la preferencia del equipo local y se seguirán los pasos descritos anteriormente. Informando a ambos equipos de esta situación.
 - 2.3. Si el equipo Local y Visitante hacen una petición diferente a la marcada previamente para el mismo partido, y esta fuera incompatible siempre tendrá prioridad el equipo que en la jornada esté marcado que juega como local.

APLAZAMIENTOS DE PARTIDOS Y SUSPENSIONES DE PARTIDOS

APLAZAMIENTOS

- La fecha tope para solicitar un aplazamiento será el lunes anterior al partido.
- Una vez que un equipo solicita el aplazamiento de un partido, pierde la preferencia en cuanto a día u hora de juego.



- Hay dos fechas para la disputa de los encuentros aplazados, una en cada torneo, antes de la última jornada, para llegar al final con todos los equipos en igualdad de condiciones.
- Se permite el aplazamiento de un partido por equipo durante la temporada, por su propia petición, NUNCA en CHAMPIONS ni en PLAY OFF, así como en la jornada de aplazados y la última jornada de los TORNEOS APERTURA Y CLAUSURA, independientemente de la justificación.
- Cuando a un equipo le han aplazado un partido, ya no podrá aplazarse ningún partido sobre ese equipo, independientemente del equipo que lo solicite, en ese torneo, es decir, si algún equipo se hubiera juntado con dos partidos aplazados (uno su propia petición, y otro el del equipo rival), no se permitirá ningún aplazamiento de partido más en el que esté implicado dicho equipo, hasta que no dispute los que tiene acumulados. PROAM intentará siempre mediar para llegar a un acuerdo satisfactorio para ambos equipos en estos casos en día y hora. En este caso se disputarían los dos partidos en la fecha habilitada en ese torneo, es decir dos partidos en un fin de semana, o en un día.

SUSPENSIONES

- En el terreno de juego las únicas personas facultadas para suspender un partido son el árbitro o quién asuma sus funciones en caso de incomparecencia o lesión del mismo, y el delegado de PROAM en la instalación una vez consultadas las opiniones del responsable de ambos equipos.
- Serán causa suficiente para acordar la suspensión de un partido:
 - a) Inclemencias del tiempo o malas condiciones del terreno de juego.
 - b) Comportamiento antideportivo de los participantes o del público, el equipo que sea identificado como el causante correrá con los gastos tanto del partido disputado (campo y arbitraje, así como de su posible reanudación).
 - c) Por fuerza mayor o por otros motivos ajenos a PROAM.
- PROAM procederá a la programación del partido en fecha y hora que decida, confirmándolo a los interesados.
- En caso de que el partido se suspendiese antes del inicio del mismo, teniendo los dos equipos el número mínimo de jugadores, se redactará una nueva acta.
- Los partidos suspendidos se reanudarán o se cerrará el acta según estime el Comité de Competición, en el primer caso, se reanudarán en la primera fecha disponible.

VESTUARIOS – ACCESO, UTILIZACIÓN Y RECOMENDACIONES

- No se podrá acceder a los vestuarios hasta que no haya comenzado la segunda parte del partido del turno anterior, y, una vez dentro, el material y la vestimenta se depositará en una de las mitades del vestuario, no ocupando todo el espacio. Si PROAM detecta que algún equipo no cumple este reglamento, es susceptible de sanción, dependiendo de la reiteración.
- PROAM no se hace responsable de la posible pérdida, olvido o sustracción de objetos de los vestuarios y recomienda a todos los participantes, que no dejen objetos de valor dentro de los mismos.

COMITÉ DE COMPETICIÓN

- PROAM creará un Comité de Competición y Disciplina Deportiva compuesto por miembros de PROAM, por miembros del equipo arbitral y representación de los participantes.
- Su función es, hacer cumplir el Reglamento, y velar por el buen desarrollo de la competición así como juzgar y analizar cualquier incidencia que surja durante la competición notificando sus decisiones a los equipos implicados.
- Las decisiones que surjan del Comité son firmes y definitivas.



- El Comité de Competición dictaminará sobre las incidencias que se reflejen en las actas de los encuentros y en los anexos al acta que emitan los árbitros, así como sobre los escritos que presenten equipos.
- Podrá actuar de oficio en todo momento y sin requisito de plazo para juzgar y sancionar, si fuera necesario, los casos que por su dudosa interpretación o calificación no se encuentren en los supuestos contemplados en este Reglamento.
- Cualquier equipo tiene derecho a presentar reclamaciones sobre los incidentes que se produzcan en un encuentro, según el siguiente procedimiento:
 1. Entrar en la zona de reclamaciones de la parte privada de la web de la Liga y redactar un escrito describiendo brevemente los hechos, aportando cuantos datos y documentos se consideren oportunos. Para su valoración por parte del Comité de Competición de la jornada deberá de llegar antes del martes a las 8:00h, sino no se podrá tener en cuenta, a la hora de valorar la acción.
 2. Todos aquellos escritos que no reúnan estos requisitos no serán tomados en cuenta.
 3. En los fallos del Comité de Competición que serán públicos constará:
 - Hecho analizado.
 - Sanción sobre el hecho
- Esta competición pertenece a PROAM no dependiendo de ninguna federación. Con lo que las resoluciones sobre cualquier clase de conflictos las tomará el Comité de Competición y sus decisiones son inapelables, aunque se tomará en cuenta y valorará la opinión de todos los implicados.
- En cuanto a las reglas de juego cualquier otra incidencia deportiva no contemplada en este reglamento, se aplicará el reglamento de fútbol 7 de la Real Federación Española de Fútbol, y el reglamento de la FIFA en cuanto a acciones no reflejadas en el anterior.

LESIONES Y SEGUROS

- PROAM no se hace responsable de lesiones, enfermedades o robos producidos durante el desarrollo del campeonato.
- Todas las instalaciones disponen de un botiquín sanitario.
- Todos los jugadores deberán estar en posesión de un seguro médico (ESTAR DADO DE ALTA EN LA SEGURIDAD SOCIAL).
- PROAM intentará ofertar a un precio competitivo de manera opcional para cada jugador, un seguro médico (mutualidad).

CLUB DE VENTAJAS

- Al ser todos los equipos representantes de empresas, estas ofertarán en nuestro club de ventajas, ofertas y productos de las que todos los miembros de la competición se podrán beneficiar, y que estarán visibles en la página web de la Liga. Se podrán ofertar tanto a las personas físicas (jugadores) como a las personas jurídicas (empresas). Se estipulará entre todas las partes la manera de acreditar la condición de jugadores o empresas participantes.

DERECHOS DE ADMISIÓN Y EXPULSIÓN

- PROAM se reserva el derecho de admisión o de expulsión de la competición a cualquier participante (jugador o equipo) que denote unas actitudes fuera de reglamento con compañeros, árbitros, contrarios, público u organización. El objetivo es salvaguardar la imagen de la Liga y de PROAM.
- Una vez expulsado de la competición el participante, PROAM no devolverá el importe de las cuotas ingresadas hasta el momento por el equipo o jugador.

ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO



- Todos los equipos participantes en la Liga Interwetten de fútbol 7 para empresas 2012/2013, aceptan el reglamento de PROAM en el momento que hagan efectiva la inscripción a la misma.

JUEGO LIMPIO

Están sometidos al Régimen Disciplinario del torneo, los delegados y entrenadores de los equipos, jugadores y seguidores de los equipos identificados.

CONSIDERACIONES GENERALES

- Las sanciones tienen por objeto mantener el espíritu deportivo y juego limpio.
- Los equipos, acompañantes, Entrenadores, Delegados, jugadores y árbitros deberán mantener una conducta deportiva adecuada.
- Las sanciones pueden ser de diferentes tipos: amonestaciones, multas, suspensiones, expulsiones e inhabilitaciones.
- Si en un hecho digno de sancionar derivasen dos o más faltas, estas serán sancionadas por separado.
- Todas las sanciones se llevarán a cabo en los encuentros inmediatamente posteriores a la fecha de comunicación del Comité de Competición, (los partidos aplazados o suspendidos cuentan como los normales o si el siguiente partido se desarrolla al día siguiente, no siendo posible la reunión del Comité de Competición).
- Al tomar decisiones sobre hechos sancionables se tendrá en cuenta, el historial de la persona o entidad a valorar así como los perjuicios que haya podido causar.

SANCIONES A JUGADORES, ENTRENADORES Y DELEGADOS. GENERALIDADES.

- Si en el transcurso del partido, un jugador de campo ve 2 tarjetas amarillas, o roja directa, será expulsado del encuentro y su equipo jugará con un miembro menos.
- Cualquier miembro de la competición, si es identificado, podrá ser sancionado pese a que esté o no recogido como asistente en el acta, si su comportamiento no es el adecuado fuera del terreno de juego.
- Las sanciones se mantendrán en posteriores ediciones, quedan indultados las expulsiones en el último partido del equipo en la competición que no conlleve a mayores actos de indisciplina.
- El ciclo de amarillas es de cuatro tarjetas amarillas, los ciclos son independientes; acarrea 1 partido de sanción. Una vez acabado un torneo de los que hay dentro de la competición, todos los jugadores entrarán limpios de cartulinas amarillas al próximo torneo, Champions, o Play Off, pero sí se mantendrán las sanciones acumuladas, no las de ciclo.
- En CHAMPIONS y PLAY OFF no existe la acumulación de tarjetas amarillas.
- La tarjeta roja por doble amarilla no acarrea partido de sanción, pero las 2 tarjetas amarillas mostradas, se suman al ciclo de acumulación de cuatro tarjetas amarillas.
- Tarjeta roja directa por acción de juego no acarrea partido de sanción. ¿Qué es denominado acción de juego? Cuando el árbitro interprete:
 - Jugador expulsado es el último jugador.
 - Jugador expulsado corte una ocasión manifiesta de gol (tanto jugador de campo como portero)
 - Jugador expulsado evite un gol con la mano.

RESOLUCIONES GENERALES



- Cuatro tarjetas amarillas acumuladas en uno de los torneos de la temporada acarrearán 1 partido de sanción.
- En todos los torneos se entra limpio de tarjetas acumuladas al comienzo del mismo.
- Tarjeta roja por doble amarilla no acarrea sanción. Las dos tarjetas amarillas se suman de cara al ciclo de acumulación de cuatro tarjetas amarillas.
- Tarjeta roja directa por acción de juego no acarrea partido de sanción. Pero suma dos tarjetas amarillas de cara al ciclo de acumulación de cuatro tarjetas amarillas.
- Tarjeta roja directa como norma general acarrea 2 partidos de sanción.
- Si un jugador/delegado/entrenador es expulsado del banquillo tendrá 3 partidos de sanción y 20€ de multa.
- A todas estas resoluciones generales hay que sumar las sanciones y multas por los sucesos a mayores acaecidos de manera particular.
- Las sanciones son públicas, comunicadas tras las resoluciones del Comité de Competición.

VALORACIÓN ECONÓMICA DE LAS AMONESTACIONES

- TARJETA AMARILLA : 4 €
- TARJETA ROJA POR DOBLE AMARILLA: 10 €
- TARJETA ROJA DIRECTA QUE NO ACARREE SANCIÓN: 10€
- TARJETAS ROJA DIRECTA: 15 €
- EXPULSIÓN DE UN JUGADOR/ENTRENADOR/DELEGADO EN EL BANQUILLO: 20€

UNA PARTE DEL DINERO RECAUDADO SE DESTINARÁ A OBRAS SOCIALES PARA EL DESARROLLO DEL DEPORTE EN NIÑOS DESFAVORECIDOS Y OTRA PARTE SE INVERTIRÁ EN EL SORTEO DE REGALOS DE LA GALA FINAL, SIENDO LA FINALIDAD DE ESTOS PRECIOS QUE LA LIGA CAMINE POR LOS CAUCES MÁS DEPORTIVOS POSIBLES.

ALINEACIONES INDEBIDAS

Se considera alineación indebida cuando un equipo no presente la documentación necesaria antes del comienzo del encuentro, falsear datos de jugadores, suplantar personalidades, disputar partidos con sanción vigente, no coincidencia del dorsal con el facilitado sin previo aviso al árbitro.

El Comité de Competición, en estos casos, podrá actuar de oficio, tras el acta o su anexo del árbitro o la denuncia del hecho que conste en el acta del partido o tras la denuncia presentada por cualquiera de los equipos afectados y sin requisito de plazo, siempre y cuando haya pruebas demostrables.

Cualquier equipo que incurra en alineación indebida será sancionado con la pérdida del encuentro por el resultado de 3-0. Si el equipo que ha incurrido en alineación indebida fuese vencido, se mantendrá el resultado, siempre que la diferencia de goles sea superior a los resultados enumerados anteriormente, descontándose tres puntos de la clasificación de dicho equipo y al jugador infractor se le sancionará con cinco partidos de sanción. Además al equipo infractor se le sancionará con una multa de 50€.

Dependiendo de la gravedad de la falta, el Comité podrá sancionar con:

- a) Descuento de tres hasta todos los puntos conseguidos hasta la fecha, en caso de reiteración.
- b) Inhabilitación de los jugadores para el resto de la competición, en caso de reiteración.
- c) Atendiendo a la gravedad o reincidencia en su caso, el equipo podrá ser expulsado de la Liga.

INCOMPARENCIAS

- Se considera incomparecencia cuando pasado el tiempo de cortesía (5 minutos), no haya el número de jugadores mínimo para comenzar el partido (5), o la no entrega de la relación de fichas por parte de un equipo, y no haber jugadores suficientes (5) con DNI originales.
- Las incomparecencias serán siempre sancionadas con la pérdida del encuentro por el resultado mínimo, 3-0, pago de la multa de 50€ y, además, se sancionará con el descuento de 2 puntos. En el caso de persistir esta actitud, se valorará la expulsión del equipo.



- Si el equipo supera las dos incomparecencias sin avisar, será expulsado de la competición, sin derecho a recibir ninguno de los costes de la inscripción.
- En cualquiera de los casos, si el partido es de eliminatoria, el equipo no presentado perderá la misma.
- En caso de que se hubiera avisado previamente a PROAM de su no comparecencia, como tarde el viernes previo al partido a las 14:00 horas como fecha tope, no habría multa al equipo ni descuento de dos puntos en la clasificación.
- El Comité de Competición tiene potestad para apreciar, en caso excepcional, incomparecencia justificada.

SUSPENSIONES DE PARTIDOS

- Se considera suspensión de un partido si algún equipo por motivo de expulsión de sus jugadores quedase con menos de cinco sobre el terreno de juego (excepto por lesión), o si un equipo se retirara del encuentro.
- La suspensión del partido será siempre sancionada con la pérdida del encuentro por el resultado mínimo, 3-0, pago de la multa de 50€ y además se sancionará con el descuento de 1 punto. Si el resultado fuese favorable por 3 o más goles, se mantendrá el resultado, descontándose igualmente 1 punto al equipo sancionado.
- Si persiste esta actitud se valorará la expulsión del equipo.
- Si existiera comportamiento antideportivo de los participantes o del público, el equipo que sea identificado como el causante correrá con los gastos tanto del partido disputado (campo y arbitraje, así como de su posible reanudación).

BANQUILLOS

- Si PROAM o el árbitro del encuentro detecta que en el banquillo o dentro de la instalación de juego hay personas que no están reflejadas en el acta, Delegado/Entrenador (identificados por un brazalete identificativo), se detendrá el encuentro hasta que se solucione dicho problema, sin detener el tiempo del encuentro. Si el equipo infractor persiste en esta actitud, aunque fuera el equipo que va venciendo, se le dará el partido por perdido por 3 goles a 0.
- Si PROAM o el árbitro del encuentro detecta que los banquillos no están situados, en los laterales del campo de fútbol 7, en el lado de la portería de fútbol 11, o que los banquillos no están situados en la zona de defensa, se detendrá el encuentro hasta que se solucione dicho problema, sin detener el tiempo del encuentro. Si el equipo infractor, aunque fuera el equipo que va venciendo, se le dará el partido por perdido por 3 goles a 0.

DESPERFECTOS

- Cualquier desperfecto ocasionado en las instalaciones de la competición, será responsabilidad del equipo al que pertenezca el jugador causante de los daños. A no ser que sea identificado el culpable del desperfecto, siendo en su caso este el responsable de los mismos.
- El importe se descontará de la fianza, si el importe fuera mayor, hasta que no se abone la diferencia, el equipo no disputará los encuentros a desarrollar, dando por perdido todos los encuentros por 3-0.

VESTUARIOS

- Si PROAM denota que un equipo incumple por reiteración, el reglamento en relación al acceso y utilización de los vestuarios, será susceptible de sanción.



- Si se demuestra que algún miembro de la competición comete hurto o desperfectos en la zona de vestuarios, quedará automáticamente expulsado de la misma.

SEGUIDORES

- Se considera responsable del comportamiento de sus seguidores y acompañantes, al equipo al que acompañan, siendo susceptible de sanción, cuando los actos de indisciplina degeneren en la suspensión o interrupción del partido. Si así fuera se sancionará con pérdida del encuentro por el resultado de 3 goles a 0, y una multa de 50€, y en caso de reincidencia, expulsión de la competición e inhabilitación de participar en los próximos eventos organizados por PROAM.

EXPULSIÓN DE LA COMPETICIÓN

- Cuando un equipo es expulsado una vez iniciada la competición, se considerará como si el equipo no hubiese participado, en la misma, eliminándose todos los resultados, goles y puntos, obtenidos tanto por ese equipo como por los rivales.

LIGA INTERWETTEN DE FÚTBOL 7 PARA EMPRESAS 2012/2013

CONTACTO: info@proam.es

